



유·초등과정 : 학습과정

American school G1-G5

01

Language Arts

언어

Language Arts

Domain	Grade1	Grade2	Grade3	Grade4	Grade5
Phonics (파닉스)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
Fluency (유창성 학습)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
Vocabulary Skills (어휘 학습)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Comprehension: Literature (독해: 문학)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Comprehension: Informational Text (독해: 비문학)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Writing (쓰기)			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Grammar (문법)			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Language Skills (언어기술)			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Literature (문학)			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Learning Skill

학년	영역	학습목표
1학년	독해	1. 문학작품의 이해 ① 작품의 내용을 이해하고 메시지와 교훈에 대해서 자신의 표현으로 다시 말할 수 있습니다. ② 핵심사항을 활용하여 등장인물, 전개, 주요 사건에 대해서 자신의 표현으로 다시 말해 볼 수 있습니다. ③ 등장 인물의 감정을 나타내는 단어와 문단을 파악할 수 있습니다. ④ 정보를 제공하는 책과 스토리를 말해주는 책의 차이점에 대해서 설명할 수 있습니다. ⑤ 스토리의 핵심 포인트를 말하고 있는 인물이 누구인지에 대해서 설명할 수 있습니다. 2. 비 문학작품의 이해 ① 본문의 주요 단어와 문단을 이해하기 위한 질문과 답변을 할 수 있습니다. ② 머리글, 목차, 용어 주석에 대해 인지하고 활용할 수 있습니다. ③ 본문이 제공하는 정보와 삽화나, 사진이 제공하는 정보를 구분하여 말할 수 있습니다. ④ 저자가 주장하는 본문의 핵심 주제에 대한 근거를 파악할 수 있습니다.
	파닉스	1. 이중자음, 이중모음의 개념의 이해와 활용
	영작	① 주제를 소개하고, 주제에 대한 의견주장과 의견을 주장하는 근거에 대해서 작성할 수 있습니다. ② 주제를 소개하고, 주제를 뒷받침하는 사실에 대해 작성할 수 있습니다. ③ 주제에 대해 두 개 이상의 반복되는 경험에 대해 서술할 수 있습니다.
2학년	독해	1. 문학작품의 이해 ① 본문의 내용을 이해하기 위해 who, what, where, when, why, how로 시작되는 질문을 묻고 답할 수 있습니다. ② 다양한 문화권에서 오는 민화와 우화의 교훈과 중심 주제에 대해서 이해하고 말할 수 있습니다. ③ 스토리에 등장하는 인물이 일어나는 사건에 대한 반응을 묘사할 수 있습니다. ④ 전체적인 스토리의 구조에 대해서 묘사할 수 있습니다. ⑤ 등장 인물의 관점의 차이에 대해서 말할 수 있습니다. 2. 비 문학작품의 이해 ① 본문의 중심 주제를 나타내는 문단을 파악할 수 있습니다. ② 본문 내용의 역사적 사건, 과학적 컨셉트, 기술적인 과정의 연계성에 대해서 묘사할 수 있습니다. ③ 캡션(사진, 삽화에 붙은 설명), 볼드, 부 주제, 색인, 아이콘에 대해 이해하고 활용할 수 있습니다. ④ 본문에서 중심 주제를 설명하기 위해 특정한 이미지들이 어떻게 기여하고 있는지에 대해서 설명할 수 있습니다. ⑤ 같은 주제로 쓰인 두 개의 다른 본문이 설명하는 핵심요소를 각각 비교하고 대조할 수 있습니다.
	파닉스	1. 불규칙 음가조합에 대한 개념이해와 활용
	영작	① 주제를 소개하고 이에 대한 의견을 서술하고, 의견에 대한 이유와 근거를 Because, and, also 등의 연결어를 활용하여 결론을 도출할 수 있는 글을 작성할 수 있습니다. ② 주제에 대한 사건의 전개를 서술할 수 있습니다.

3~5학년	독해	<p>1. 문학작품의 독해</p> <ul style="list-style-type: none"> ① 본문의 내용에 대해 명쾌하게 질문하고 답변할 수 있습니다. ② 다양한 문학작품에 대해 주제, 교훈이 본문에 전달되고 있는지에 대해 답변할 수 있습니다. ③ 등장인물들이 스토리전개에 있어 어떤 역할을 하는지에 대해서 말할 수 있습니다. ④ 문학적, 비문학적 단어와 문단에 대해서 의미를 파악할 수 있습니다. <p>2. 비 문학작품의 독해</p> <ul style="list-style-type: none"> ① 저자의 관점과 의도에 대해서 말할 수 있습니다. ② 동일한 저자에 의해 쓰여진 책들의 주제와 전개방식, 구성을 비교 대조할 수 있습니다. ③ 그림, 지도, 사진 등을 통해 본문의 전개내용에 대해 6하 원칙에 준해서 설명할 수 있습니다. ④ 본문에서 특정문장과 문단의 논리적인 연결관계를 설명할 수 있습니다. ⑤ 동일한 주제의 2개의 서로 다른 본문의 가장 중요한 포인트 핵심요소에 대해서 비교하고 대조할 수 있습니다.
	영작	<p>1. 의견주장형태의 글 영작</p> <ul style="list-style-type: none"> ① 주장할 토픽을 소개하고, 주장에 대한 체계적인 이유들을 작성합니다. ② 의견주장을 뒷받침할 수 있는 이유를 제공합니다. ③ because, therefore, since, for example 등과 같은 접속사를 사용하여 이유와 의견을 연결합니다. ④ 주장에 대한 결론을 작성합니다. <p>2. 정보제공과 설명형태의 글 영작</p> <ul style="list-style-type: none"> ① 글의 주제와 관련정보에 대해 소개를 할 수 있습니다. ② 글의 주제에 대한 사실, 정의, 세부정보를 작성합니다. ③ also, another, and, more, but 등의 연결어구를 활용하여 주제에 대한 배경정보를 서술합니다. ④ 주장에 대한 결론을 작성합니다. <p>3. 스토리전개형태의 글 영작</p> <ul style="list-style-type: none"> ① 스토리가 전개되는 상황과 극중인물을 선정할 수 있습니다. ② 스토리에서 등장하는 인물의 경험과 사건을 만들 수 있는 대화, 행동묘사, 생각느낌들을 선정합니다. ③ 스토리에서 시간순서의 적절한 단어와 문장을 토대로 사건전개의 순서를 서술합니다.

02

Math

수학

Math

학생들이 성공적인 수학학습자로 성장하기 위해서는 탄탄한 기초를 구축하는 부분이 매우 중요합니다.

수학의 개념을 정확하게 이해하기 전에 수학의 문제해결의 전략을 가르치려고 하면 학생들에게 오히려 혼동을 일으켜 길을 잃거나 수학에 약하다는 느낌을 갖게 될 수 있습니다.

이는 결국 나쁜 자기 이미지나 수학에 대한 부정적인 시각을 갖게 될 수 있습니다.

학생들이 단계적이며, 순차적으로

사고력, 이해력, 기술, 자신감을 쌓을 수 있도록 접근 하는 것이 중요합니다.

이것이 바로 미국 공교육 교과과정(CCSS)에서 목표로 하는 수학과목의 핵심교육목표이며, 또한 씩커블이 목표로 하는 수학과목의 학습목표이기도 합니다.

싱커블의 Math과목을 통해 개념중심의 미국공교육 수학과목을 영어학습과 동시에 학습함으로써 이 두 가지 능력을 동시에 융합적으로 향상시킬 수 있습니다.

Domain	Kinder	Grade1	Grade2	Grade3	Grade4	Grade5
Counting and Cardinality (수세기)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Operations and Algebraic Thinking (대수)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Measurement and Data (측정, 데이터)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Geometry (기하)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Number and Operations- Fractions (분수)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ratios and Proportional Relationships (비율)					<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
The Number System (수 체계)					<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Expressions and Equations (수식, 방정식)					<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Statistics and Probability (확률)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

학습목표

학년	영역	학습목표
1학년	연산과 대수적 사고	<ul style="list-style-type: none"> ① 덧셈 및 뺄셈 관련 문제 설명 및 해결 ② 덧셈과 뺄셈 연산의 특성을 이해하고 적용 ③ 20 미만의 덧셈과 뺄셈 학습 ④ 덧셈과 뺄셈 등식 문제 학습
	수와 연산 (10자리수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 계수 순서의 확장 ② 자리 값의 이해 ③ 자리 값과 덧셈, 뺄셈의 속성 이해
	측정과 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ① 측정도구를 활용한 길이의 측정 ② 시간 단위에 대해 쓰고 말하기 ③ 데이터 제시 및 해석
	기하학	도형의 속성에 대해 사고하기
2학년	연산과 대수적 사고	<ul style="list-style-type: none"> ① 덧셈 및 뺄셈 관련 문제 설명 및 해결 ② 20 이내의 숫자의 덧셈과 뺄셈 ③ 동일한 개체 그룹 개념 학습을 통한 곱셈의 기초개념 이해
	수와 연산 (10자리수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 자리 값의 이해 ② 자리 값과 덧셈, 뺄셈의 속성 이해
	측정과 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ① 표준단위를 기준으로 한 길이의 측정 ② 길이에 관련된 덧셈과 뺄셈 학습 ③ 시간 및 화폐 관련 학습 ④ 데이터 제시 및 해석
	기하학	도형의 속성에 대해 사고하기
3학년	연산과 대수적 사고	<ul style="list-style-type: none"> ① 덧셈, 나눗셈에 관련된 문제 설명 및 해결 ② 곱셈과 나눗셈의 관계 이해 ③ 100미만의 수 곱하고 나누기 ④ 사칙연산문제를 풀이 및 연산의 패턴에 대해 설명
	수와 연산 (10자리수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 자리 값의 이해하고 여러 자리 수의 연산학습 ② 자리 값과 덧셈, 뺄셈의 속성의 이해
	수와 연산 (분수)	분수개념에 대한 사고력 개발
	측정과 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ① 시간 간격, 액체량 및 물체 질량의 측정 및 추정과 관련된 문제 해결 ② 데이터 제시 및 해석 ③ 기하학적 측정: 곱셈과 나눗셈의 개념 이해, 평면도형의 둘레의 속성 이해, 길이와 면적을 구분

4학년	연산과 대수적 사고	<ul style="list-style-type: none"> ① 정수를 활용한 사칙연산 문제풀이 ② 양과 수에 대한 개념에 친숙해지기 ③ 패턴 생성 및 분석
	수와 연산 (10자리수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 큰 수의 자리 값에 대한 이해 ② 큰 수의 연산을 위한, 자리 값에 대한 이해 및 활용
	수와 연산 (분수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 등가분수의 개념의 이해 ② 사전 학습한 정수 연산의 개념을 응용한 단위 분수 만들기 ③ 분수의 소수점 표기법 이해 및 비교
	측정과 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ① 큰 단위에서 작은 단위로의 측정과 측정 방법에 관련된 문제 해결 ② 데이터 제시 및 해석 ③ 기하학적 측정: 각도의 개념 이해 및 각도 측정
	기하학	선과 각도를 그리고 식별하며, 각 특성에 따라 도형을 분류
5학년	연산과 대수적 사고	<ul style="list-style-type: none"> ① 수학적 표현에 대해 쓰고, 이해 ② 패턴과 연관성 분석
	수와 연산 (10자리수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 자리값 시스템에 대한 이해 ② 자리값 속성을 이해하고 100분의 1 단위의 소수연산
	수와 연산 (분수)	<ul style="list-style-type: none"> ① 등가 분수를 활용하여 분수를 더하고 빼기 ② 사전 학습한 곱셈과 나눗셈의 개념을 응용하여 분수를 곱하고 나누기
	측정과 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ① 주어진 측정 시스템 내에서 측정 단위를 변환 ② 데이터 제시 및 해석 ③ 기하학적 측정: 부피의 개념을 이해하고 부피와 곱셈과 덧셈을 연관
	기하학	<ul style="list-style-type: none"> ① 좌표 면의 점을 그래프로 표시하여 수학적 문제를 해결 ② 이차원 형상을 특성에 따라 분류

한국과 미국의 교과 연계표

학년		교과내용	
한국학년	미국학년	한국교과목	미국교과목
		수학	Math
초등 1~6학년	1~5학년	수와 연산	
		네 자리 이하의 수 분수, 소수, 약수와 배수 약분과 통분 분수와 소수의 관계 자연수의 곱셈과 나눗셈 분모가 같은 분수 덧셈과 뺄셈 분모가 다른 분수 덧셈과 뺄셈 분수의 곱셈과 나눗셈 소수의 덧셈과 뺄셈	덧셈 및 뺄셈 관련 문제 설명 및 해결 덧셈과 뺄셈 연산의 특성을 이해하고 적용 20 미만의 덧셈과 뺄셈 학습 덧셈과 뺄셈 등식문제 학습 자리 값의 이해 자리 값과 덧셈, 뺄셈의 속성의 이해 사칙연산문제를 풀이 및 연산의 패턴에 대해 설명 자리 값의 이해하고 여러 자리 수의 연산학습 자리 값과 덧셈, 뺄셈의 속성의 이해 정수를 활용한 사칙연산 문제풀이 양과 수에 대한 개념에 친숙해지기 패턴 생성 및 분석 자릿값 시스템에 대한 이해 자릿값 속성을 이해하고 100분의 1 단위의 소수연산
		도형	
		평면도형의 모양 도형의 기초, 원의 구성 요소 입체도형의 모양 여러 가지 삼각형 여러 가지 사각형, 다각형 평면도형의 이동 합동, 대칭, 직육면체, 정육면체 각기둥, 각뿔, 원기둥, 원뿔, 구 입체도형의 공간감각	도형식별 및 설명, 도형의 비교분석 및 도형 만들기 도형의 속성에 대해 사고하기 선과 각도를 그리고 식별하며, 각 특성에 따라 도형을 분류 좌표 면의 점을 그래프로 표시하여 수학적 문제를 해결 이차원 형상을 특성에 따라 분류

<p>초등 1~6학년</p>	<p>1~5학년</p>	측정	
		<p>양의 비교 시각과 시간 길이(mm, cm, m, km) 무게, 각도 원주율, 평면도형의 둘레, 넓이 입체도형의 겹넓이 부피 수의 범위 어림하기 (올림, 버림, 반올림)</p>	<p>측정 가능한 특성 설명 및 비교 객체 분류 및 각 범주의 객체 수 측정도구를 활용한 길이의 측정 시간단위에 대해 쓰고 말하기 표준단위를 기준으로 한 길이의 측정 길이에 관련된 덧셈과 뺄셈학습 시간 및 화폐 관련 학습 시간 간격, 액체량 및 물체 질량의 측정 및 추정과 관련된 문제 해결 기하학적 측정: 곱셈과 나눗셈의 개념 이해, 평면도형의 둘레의 속성 이해, 길이와 면적을 구분 큰 단위에서 작은 단위로의 측정과 측정 방법에 관련된 문제 해결 주어진 측정 시스템 내에서 측정 단위를 변환</p>
		규칙성	자료와 가능성
		<p>규칙 찾기 규칙을 수나 식으로 나타내기 규칙과 대응 비와 비율 비례식과 비례배분</p>	<p>데이터 제시 및 해석</p>
		자료와 가능성	
		<p>분류하기, 표 ○, X, /를 이용한 그래프 막대그래프 꺾은선그래프 띠그래프, 원그래프 가능성</p>	

03

Social Studies

사회

Social Studies

초등단계의 사회학에서는 학생들에게 경제, 정치, 문화의 기본 개념을 가르쳐 주는데, 이는 주변 세계가 어떻게 돌아가는지를 이해하는 데 도움이 됩니다.

역사 과목은 또한, 모든 사회과목의 필수적인 과목입니다. 지역사회가 어떻게 작동하는지, 고대 문화가 어떻게 현대 사회를 형성했는지, 그리고 오래전의 주요 지역 및 세계 행사가 오늘날 우리에게 어떤 영향을 미치는지에 익숙해지는 것은 학생들이 사려 깊은 시민이 되도록 돕는 중요한 사회학 개념들입니다.

Domain(영역)	Grade2	Grade3	Grade4	Grade5
World History (세계사)		Vikings Alaskan Inuits	Ancient Civilization Aztecs, Incas & Mayas Prehistoric Art	Olmec Phoenicians Shang/Zhou Dynasty Nubian Kingdom Ancient Greece
Economics (경제)	Wants & Needs		Economics	U.S. Economy in the mid-1800s
Geography (지리)	Compare /Contrast Locations	The World in Spatial Terms	Geography	Geography of the United States
Citizenship&Government (정부)	Our National Identity		United States Civics	U.S. Politics 1801-1840
Current Events (시사)			Current Events&Gathering Information	
U.S History (미국 사)		Exploration of the Americas North American Colonization	U.S. Revolutionary Period	U.S. History 1820-1850 Leading to American Civil War
U.S. Economy (미국경제)				
Community (지역사회)	Work In Society	Rural, Suburban, Urban Region		

한국과 미국의 교과 연계표

학년		교과내용	
한국학년	미국학년	한국교과목	미국교과목
		사회	Social Studies
초등 1~6학년	1~5학년	민주 정치 제도 국가간의 협력과 국제기구 기본권과 의무 법의 역할 생산과 소비시장 경제 성장과 안정 가족 구성원의 역할 변화 편견과 차별 국토의 위치와 영역 세계 주요 대륙과 대양의 위치와 범위 지도의 기본 요소 국토의 지역 구분과 지역성 세계의 기후 특성 국토의 자연재해와 대책 촌락과 도시의 문제점 및 해결방안 국토의 산업과 교통발달의 특징 및 변화모습 세계의 생활문화와 자연환경 간의 관계 지구촌의 환경문제	지리적 위치의 비교와 대비 우리의 국가 정체성 사회에서 일하기 바이킹, 알래스카 이뉴잇 공간적 용어의 세계 아메리카 탐험과 북아메리카 식민지화 농촌, 교외, 도시 지역 시민과 정부 고대 문명 (아즈텍, 잉카, 마야) 미국 혁명기와 시민권 선사시대 미술 올멕 (기원전 1500-400년) 상/저우 왕조 1027-256BC 누비아 왕국 (1000BC) 고대 그리스 미국 정치 1801-1840 미국 역사 1820-1850 1800년대 중반 미국 경제 미국의 남북 전쟁 미국의 재건 1865-1877 미국의 지리와 세계 지리와 정치학 경제 시스템

04

Science

과학

Science

과학은 흥미진진하고 역동적이며 예측할 수 없습니다.

그것은 종종 새로운 문제를 제기하는 지속적인 과정입니다.

이러한 흥분이 과학에 대해 배우는 학생들에게 전달되도록 하기 위해서, 유즈스쿨의 과학 과목에서는 단순한 사실의 제시 그 이상이 되어야 합니다.

학생들은 또한 실제 프로젝트와 실험을 위한 수많은 아이디어로 학습을 강화할 기회를 가지고 있습니다.

그들은 또한 생물과 그들의 생태계 사이의 연결, 그리고 우주에 대한 그들의 지식을 넓히는 것을 배울 것입니다.

싱커블의 과학 과목을 통해

학생들은 다음과 같은 학습능력이 향상될 것입니다.



질문하고
과학적인 사고의
발전



중요한
STEM 기술의
구축



연구 및
테스트 아이디어의
수행



관찰 기술 개발
및
결론의 도출

Domain(영역)	Grade1	Grade2	Grade3	Grade4	Grade5
Scientific Investigation (과학절차)			○	○	○
Nature of Matter (물질)		Magnetism	○	○	○
Energy, Force and Motion (에너지, 힘과 움직임)			○	○	○
Light & Sound (빛과 소리)			○	○	○
Solar System & the Universe (태양계와 우주)		Moon and Earth	○	○	○
Living Things (생물)	Plants & Animals	Food Chain	○	○	○
Life/Environment Interact (환경)	Ants, Armadillos	Steps in Life Cycle	○	○	○
Ecology (생태학)		Basic Needs of Animals	○	○	○
Astronomy (천문학)	Weather Map, Water Cycle	Earth and Space	○	○	○
Human Body (인체)				○	○

한국과 미국의 교과 연계표

학년		교과내용	
한국학년	미국학년	한국교과목	미국교과목
		과학	science
초등 1~6학년	1~5학년	시공간과 운동 역학적 에너지 전기와 자기 열평형, 열역학 법칙, 에너지 전환 파동의 종류와 성질 물질의 구성 입자 물리적 성질과 화학적 성질 물질의 상태변화 화학반응과 에너지 생명 공학 기술 생명의 구성 단위 동물과 식물의 구조와 기능 광합성과 호흡 자극과 반응 생식과 유전 진화와 다양성 생태계와 상호 작용 지구계와 역장 지구 구성 물질과 역사 해수의 성질과 순환 대기의 운동과 순환 태양계의 구성과 운동 별의 특성과 진화	생물과 무생물 다른 동물 환경 양서류 동물 분류 물의 순환 과학에 대한 기여 지구의 표면 생명 순환의 단계와 먹이사슬 동물의 기본적 욕구 연못, 습지, 대양 서식지 힘과 움직임 자력 달과 지구 물질의 성질 생태학 생활/환경 상호 작용 빛과 소리 천문학과 지구의 역사 물질과 에너지의 변화 태양계 & 우주 물질의 변화 전기와 물질 유기체와 생물 분류 인간의 신체